**Настольная игра «ПРОФФОРСАЙТ»**

**Руководство для ведущего**

Цель игры: научить участников пользоваться своими ресурсами в достижении поставленных целей.

Основная задача игры: показать каждому игроку, что он уникальная, талантливая личность и продвинуть его на пути обретения собственного места в жизни и мире в целом.

Количество участников: 6-12 человек.

Возраст: 15- 17 лет.

**Подготовка и начало игры**

Ведущий в начале игры в увлекательной форме, рассказывает подросткам , почему так названа игра, цель игры, правила игры.

Перед началом игры каждый участник на бланке записывает цель:

Каким он в будущем хочет стать?

Кем он хочет стать?

Чего хочет достичь?

Далее броском кубика каждый игрок оценивает свои цели, определяет стартовый капитал жизненных ресурсов, то есть сколько ресурсов он получил при рождении (Ресурс от Рода). Жизненные ресурсы выдаются ведущим жетонами из комплекта игры по номиналу. Каждый игрок получает стартовый капитал жизненных ресурсов по значению кубиков и умножает его на 2 ( от отца и матери). Это значение показывает, сколько жизненных ресурсов дает ему семья на достижение его целей. Эти ресурсы фиксируются в бланке. Затем каждый участник выбирает себе сегмент и ставит свою фишку на «НАЧАЛО ПУТИ». Если в игре участвует больше 6 человек, можно становится на сегменты по два человека. В игре можно использовать фишки из набора, различные понравившиеся фигурки, камушки, мелкие личные вещи.

**Ход игры**

Каждый участник выбирает карточку из колоды с картинками «Цель» и рассказывает, как эта картинка ассоциируется с его целью, которую он ранее записал. Броском кубика определяется первый игрок. Тот, кто выбросил большее значение кубика, тот и является первым ходящим. С этого игрока по часовой стрелке и начинается игра. Игроки поочередно бросают кубик и ходят по сегментам в соответствие с выпавшим значением на кубике.

Выигрывает в игре тот, кто первым достигнет цели и больше сохранит и преумножит жизненных ресурсов.

В конце игры желательно провести рефлексию:

Что полезного (важного) было в игре?

Что понял о себе?

О чем задумался?